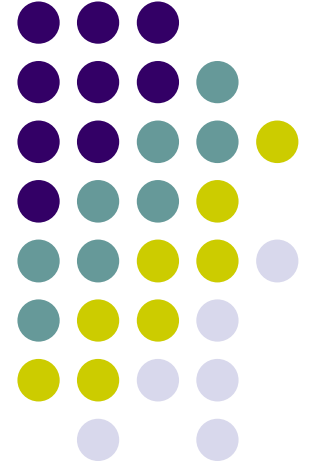


# Web Sitesi Tasarlama



## Adobe Dreamweaver Temelleri



Öğr.Gör. Serkan KORKMAZ

Mayıs - 2022



# ADOBE DREAMWEAVER CS4

# BÖLÜM

# 1

## Dreamweaver Temelleri

**Dreamweaver Temelleri**

**Başlangıç Sayfası**

**Siteyi Geliştirmek Üzere Hazırlık Yapmak**

**Yerel Bir Site Tanımlamak**

**Yeni Bir Sayfa Oluşturmak ve Kayıt Etmek**

**Dosya Adlandırma Standartları**

**Araçlar ve Arayüz**

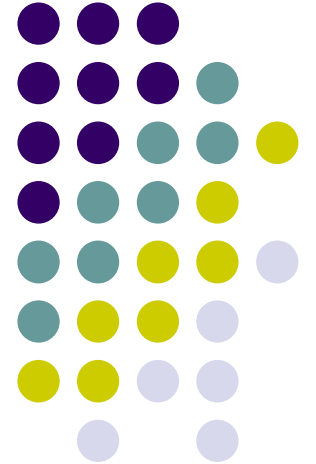
**Paneller**

**Sayfaya Başlık Atamak**

# GİRİŞ

## Adobe Dreamweaver

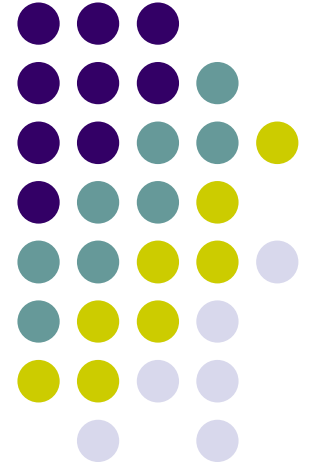
Web sitelerinin oluşturulmasını, yönetilmesini, bakımının ve devamlılığını sağlanmasını mümkün kılmak için güçlü görsel tasarım araçlarıyla metin tabanlı **HTML düzenleme** özelliklerini bir araya getirmiştir.



# GİRİŞ

## Adobe Dreamweaver

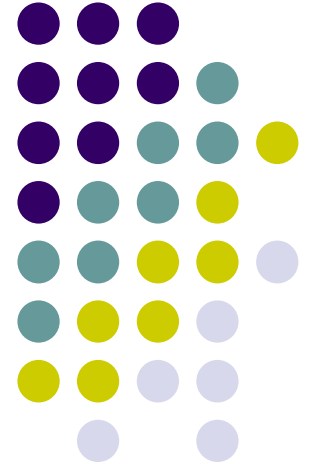
Yazılım, acemi kullanıcıların Web sayfaları oluşturmak için gereken araçlara kolayca ulaşmasını sağlarken, elle kod yazmaya alışkın deneyimli kullanıcılara da gerektiğinde doğrudan kodla çalışma imkânı sağlar.



# GİRİŞ

## Adobe Dreamweaver

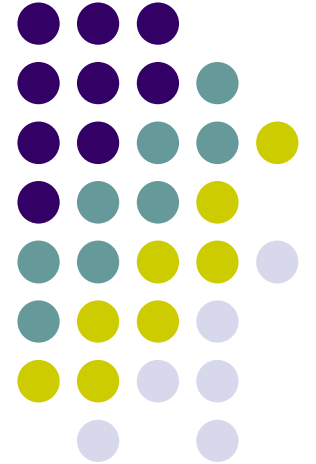
Bu esnek program, gelişmiş teknikleri erişilebilir ve **kolay kullanılır** hale getirir.



# GİRİŞ

## Adobe Dreamweaver

Güçlü tasarım, kod ve etkileşim özelliklerinin bir arada sunulması hem acemiler, hem de deneyimli kullanıcılar için sayısız fayda sağlar.



# Dreamweaver



- Adobe Dreamweaver CS4, pek çok Web geliştiricisinin tercih ettiği bir araçtır.
- Bir yandan kolayca erişilebilir ve standartlara uygun siteler hazırlama ihtiyaçlarına karşılık verir.
- Diğer yandan da mevcut ve gelişmekte olan pek çok teknolojik çözümlerle çalışma imkânı sağlayan bir ortamda hem görsel tasarım, hem de kod düzenleme araçları sunar.



# Dreamweaver



- Dreamweaver, üretim sürecini hızlandırır ve site yönetimi ve sitenin devamlılığını sağlamak için gereken araçları sunar.
- **Web geliştirme yazılımları sektöründe liderdir.**
- Web siteleri oluşturma ve bunların devamlılığını sağlama, ayrıca sürekli değişen standartlar, yeni teknolojiler ve kullanıcı ihtiyaçlarını karşılama konularındaki zorlukları aşmanıza yardımcı olmak için ihtiyaç duyduğunuz araçları sağlar.

# Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS4



## Son Öğelerden Birini Aç

Aç...

## Yeni Oluştur

- HTML
- ColdFusion
- PHP
- ASP VBScript
- XSLT (Tüm sayfa)
- CSS
- JavaScript
- XML
- Dreamweaver Sitesi...
- Daha Fazla...

## En Popüler

- İlgili Dosyalar
- Canlı Görünüm
- Code Navigator
- Veri Kümesi Sihirbazı
- Web Küçük Araçları
- JavaScript Desteği
- Daha Fazla...

- Başlarken »
- Yeni Özellikler »
- Kaynaklar »
- Dreamweaver Exchange »

Bir daha gösterme



## Adobe® Dreamweaver® CS4

En son yeni özellik ipuçlarını, eğitimleri ve daha fazlasını bulabilirsiniz.

## Ekle

Ortal

- Kırp
- E-posta Bağ
- Adı Bağlantı
- Yolcu Çizgi
- Tablo
- Bim Ükület Ekle
- Görüntüler
- Ortam
- Yasak
- Sunucu Tarafında Ekle

CSS Stilleri AP Öğeleri

Dosyalar Varlıklar

Masaüstü [Siteti Yönet](#)

Yerel Dosyalar Boyut Tür

- Masaüstü
  - Bilgisayarı
  - Ağ Bağlantıları
  - FTP ve RDS Sunu...
  - Masaüstü öğeleri

Günlük...

Özellikler

# Başlangıç Sayfası



- Dreamweaver CS4'ü açtıktan sonra bir başlangıç sayfası göreceksiniz.
- Bu sayfada şu araçlar bulunmaktadır:
  - ✓ En son açılan belgelere ait hızlı bağlantılar
  - ✓ Farklı dosya tiplerinde yeni belgeler oluşturmak için kullanabileceğiniz seçenekler
  - ✓ Dreamweaver ile ilgili sihirbaz ve bilgiler
  - ✓ Kaynaklar
  - ✓ Dreamweaver Exchange Bağlantısı

# Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS4



## Son Öğelerden Birini Aç



Aç...

## Yeni Oluştur

- HTML
- ColdFusion
- PHP
- ASP VBScript
- XSLT (Tüm sayfa)
- CSS
- JavaScript
- XML
- Dreamweaver Sitesi...
- Daha Fazla...

## En Popüler

- İlgili Dosyalar
- Canlı Görünüm
- Code Navigator
- Veri Kümesi Sihirbazı
- Web Küçük Araçları
- JavaScript Desteği
- Daha Fazla...

- Başlarken »**
- Yeni Özellikler »
- Kaynaklar »
- Dreamweaver Exchange »

Bir daha gösterme



## Adobe® Dreamweaver® CS4

En son yeni özellik ipuçlarını, eğitimleri ve daha fazlasını bulabilirsiniz.

# Başlangıç Sayfası



- Yeni bir sayfa oluşturma işlemine başladığınızda
- veya
- Başlangıç Sayfası'ndaki diğer seçenekleri seçtiğinizde Başlangıç Sayfası kendiliğinden kapanır.

# Siteyi Geliřtirmek Üzere Hazırlık Yapmak



- Bir Web sitesi oluşturmak için gereken **ayrıntılı araştırma** ve **planlama** aşamalarına zaman ayırmak çok önemlidir.
- Geliştirme için bir strateji oluşturmak daha verimli olmanıza,
- fikirlerinizi daha iyi ve daha ayrıntılı bir şekilde geliřtirmenize
- ve projenizin kapsamını daha iyi anlamanıza yardım edecektir.
- Ayrıca zamanı ve kaynakları daha verimli kullanmanızı sağlayacaktır.
- **İyi bir Web sitesi sezgisel olmalı ve kullanıcılara olumlu ve benzersiz bir deneyim sunmalıdır.**

# Siteyi Geliřtirmek Üzere Hazırlık Yapmak



- Etkin bir Web sitesi hazırlarken işe;
  - ✓ ilgili siteyi oluřturma nedenini tanımlama ve özetleme,
  - ✓ rekabet analizi,
  - ✓ akıř grafiđi ya da taslak hazırlama,
  - ✓ site özelliklerinin nasıl çalıřacađını **yazılı** olarak tanımlama,
  - ✓ sitenin görüntüsünü ve insanlarda oluřturacađı hissi tasarlama
- gibi işlemlerle başlarsınız.

# 1. Aşama: Araştırma



- Herhangi bir sayfa üzerinde çalışmaya başlamadan önce;
- kendinize ya da müşterinize şu **soruları sorun**.
- ✓ **Siteniz hangi amaçlara hizmet edecektir ?**
- ✓ **Sitenizin ne gibi içerikler barındırması gerekir ?**

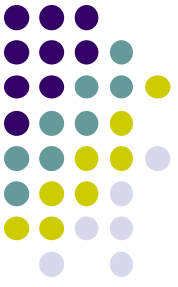


## 2. Aşama: Planlama ve Yapılandırma

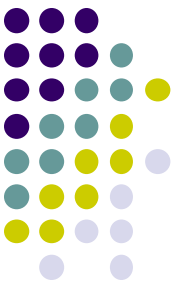


- Web sitenizle ziyaretçileriniz arasındaki bağlantı, kısmen sitenizin yapısına bağlıdır.
- **Açıklık** ve **kullanım kolaylığı** iyi bir Web sitesi için hayati özelliklerdir.
- Geliştirme sürecinin bu önemli aşaması, bu derste göreceğiniz ilk konudur.

## 2. Aşama: Planlama ve Yapılandırma

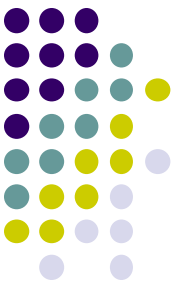


- Web sitelerinin temelini site yapısı oluşturur.
- İyi yapılandırılmamış bir Web sitesinde dolaşmak ve böyle bir siteyi kullanmak kafa karıştırıcı ve zor olabilir.
- Ayrıca böyle bir sitenin devamlılığını sağlamak da pek kolay olmayabilir.
- Anlaşılır, iletişim sorunu olmayan ve ziyaretçilerinin kolayca kullanabileceği bir site oluşturmak için, herhangi bir HTML belgesi oluşturmadan önce;
- Sitenin yapısının nasıl olacağını ve sitede kullanılacak dosya ve klasörlerin hiyerarşisini eksiksiz olarak planlamanız gerekir.



## 3. Aşama: Sitenin Tasarlanması

- Bir Web sitesi tasarlarken çalışmaya, genel tasarımı gösteren küçük resimler oluşturarak başlayabilirsiniz.
- Bu, fikirlerinizi kâğıt üzerinde görmek için kullanabileceğiniz hızlı bir beyin fırtınası yöntemidir.
- Bu süreç boyunca;
  - ✓ 1. Aşama'da sorulan soruların cevaplarını,
  - ✓ yaptığınız araştırmanın sonuçlarını
- göz önünde bulundurmaya devam etmeniz gerekir.



## 3. Aşama: Sitenin Tasarlanması

- Tasarımınızı geliştirirken uygulamanız gereken ikinci adım,
- Başlangıçtaki fikirlerinizin en iyilerini ayıklayarak çok daha ayrıntılı taslaklar oluşturmaktır.
- Son olarak,
- Seçilen tasarıma göre oluşturulan sayfaların nasıl görüneceğini gösteren eksiksiz örnek(ler) oluşturulabilir
- Bu tasarım sürecinde işin sahibi ile sürekli olarak görüşmeniz gerekir.

# 3. Aşama: Sitenin Tasarlanması



- Düşüncelerinizin teknik olarak Web sitesinde de aynen gerçekleştirileceğinden emin olmak için yapacağınız görsel tasarım bileşenlerini test etme işleminin de bu aşamada gerçekleştirilmesi gerekir.
- Etkin bir Web tasarımının temelini, sitenin tümüyle işlevsel teknik özelliklerine aktarılabilen görsel kavramlar oluşturur.
- Bir Web sitesinde gerçekleştirebileceğiniz şeylerle ilgili bilginiz ne kadar fazlaysa, sitede kullanacağınız öğelerin etkin bir şekilde tasarımı için o kadar donanımlısınız demektir.
- Bu derste, oluştururken Dreamweaver'dan yardım alabileceğiniz birçok teknik Web özelliğini öğreneceksiniz.

# 3. Aşama: Sitenin Tasarlanması



- Sitenin görüntüsü ve insanlarda oluşturduğu his, görünüm ve sitede kullanılacak stiller ve renklerle ilgili özel ayrıntıları içeren stil kılavuzu da genellikle bu aşamada oluşturulur.
- Bir Web sitesi oluşturulurken, geliştirme aşamalarının büyük ölçüde iç içe geçtiği pek çok durumla (aşamaların her birinde sık sık tekrarlanan çalışmalar) karşılaşılır.

## 4. Aşama: Test

- Web sitesini tasarlama işlemini bitirdikten sonra, ziyaretçilerin kullanımına sunmadan önce onu test etmek de çok önemlidir.
- En basit Web sitelerinin bile mantıklı bir şekilde test edilmesi gerekir.
- Örneğin Web sitenizi, **popüler Web tarayıcılarının hepsiyle** test etmeniz gerekmektedir.
- Her ne kadar Windows'ta kullanılan **Microsoft Internet Explorer** günümüzde en çok kullanılan tarayıcı olsa da,
- **Mozilla Firefox, Google Chrome**, Opera ve Safari'nin pazardaki payları da azımsanmayacak ölçüdedir.



## 4. Aşama: Test

- Internet Explorer gibi bir tarayıcının bile,
- Bırakın Windows ve Macintosh sürümleri arasındaki farkları,
- 5, 5.5 ve 6 sürümleri arasında ciddi farklar vardır.
- Farklı tarayıcıların sayfalarınızı görüntüleme şekillerindeki farklar dışında, her sayfayı ve her bağlantıyı da test ettiğinizden emin olmalısınız.





## 5. Aşama: Devamlılığın Sağlanması



- Birçok Web sitesi geliştiricisi, bir Web sitesi geliştirmenin asla sona ermeyen bir işlem olduğunu düşünür.
- Yeni sayfalar eklemek, bağlantıları güncellemek, içerikte değişiklik yapmak ve resimleri değiştirmek, bir Web sitesinin devamlılığını sağlamak için uygulanan standart işlemlerdir.
- Dreamweaver CS4, kütüphane öğeleri, şablonlar ve diğer araçlar yardımıyla Web sitelerinin devamlılığını sağlama işlemini kolaylaştırmak için birçok özellik sunar.

# Site Klasör Yapısı Nasıl Olmalıdır?



- Siteniz içinde dosyalarınız ile çalışırken düzenli bir çalışma ortamı için, site klasörünüz içinde aşağıdaki klasörleri oluşturmalısınız.
- **images**: Bu klasör sizin sitenizin içinde resimlerinizi barındıracağınız klasördür.
- **css**: Css klasörü sitenizin içinde stil dosyalarınızı saklayacağınız klasördür.
- **docs (varlıklar)**: Sitenizin içinde ham dosyalarınızı saklayacağınız (ileride kolay bulmanız için) klasördür.
- Bu klasörün içine fla, psd gibi sitenizi içinde direk olarak kullanılmayan, fakat çıktılarının kullanıldığı ham dosyaları yerleştirebilirsiniz.

# Site Klasör Yapısı Nasıl Olmalıdır?



- Klasörlerinizi adlandırırken **Türkçe** karakter kullanmamaya özen göstermelisiniz.
- Varlıklar klasör ismi bu nedenle varlıklar şeklinde kullanılmamıştır.
- Benim\_Sitem
- images
- CSS
- varliklar

# Yerel Bir Site Tanımlamak



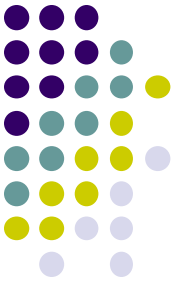
- Herhangi bir sayfa oluşturmaya başlamadan önce bir Web sitesi hazırlamanın ilk adımı;
- Bilgisayarınızda sitenin içinde yer alacak her şeyi içerecek olan klasörün oluşturulmasıdır.
- Bu işlem **yerel bir site tanımlamak** olarak adlandırılır.
- Hedef klasör, **yerel kök klasörü** (local root folder) olarak bilinir.
- Sabit diskinizde yer alacak olan yerel sitenin sınırlarını belirler ve uzak sitenin adeta bir temsili gibidir.
- **Uzak site**, ziyaretçilerinizin erişeceği Web sunucusunda bulunacak olan asıl sitedir.

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Yerel bir site tanımlamak size yerel ve uzak sürümler arasında aynı klasör hiyerarşisini koruma imkânı sağlar.
- Bu da işlevsel bir site yaratmak ve bunun sürekliliğini sağlamak için çok önemlidir.

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- İçinde sitenin dosyaları ve klasörlerinin yapısıyla ilgili ayarlar bulunan yerel kök klasörüyle birlikte bir yerel site oluşturduğunuzda;
- Siteye ait dosyaların yerel kök klasörünün dışında bir yerde saklanması önlenmiş olur.
- Sabit diskinizde yer alan ama yerel kök klasörünüzün dışında bulunan dosyalar **uzak sunucuya** aktarılamaz.
- Bu kısıtlama, siz sitenizi geliştirirken site çevrimiçi olarak erişilebilir hale getirildiğinde kullanılamaz durumda olan dosyalara erişmenizi engeller.

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Sitedeki farklı bir konuma taşınmış olan bir dosyaya ait bütün referansların güncellenmesi gibi pek çok Dreamweaver özelliği gerçek anlamda çalışabilmek için yerel bir site tanımına ihtiyaç duyar.
- Elemanları daima yerel siteler içinde oluşturma ve yine aynı yerde çalışma alışkanlığını edinmeniz gerekir.
- Bu alışkanlığı kazanmazsanız bağlantılar, yollar ve dosya yönetimi konularında sorun yaşayabilirsiniz.

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Bilgisayarınızda siteniz için bir klasör oluşturun.
- Bu klasör için en uygun yer sürücünüzün kökünde bir klasör oluşturmaktır. (Ör: C:\WebSitem)
- Yerel kök klasörünün adı, ilgili sitenin adı ya da sizin seçtiğiniz **başka bir ad olabilir.**
- Birden fazla site hazırlıyorsanız, siteleri birbirinden kolayca ayırmanızı sağlayacak açıklayıcı isimler seçmeniz işinizi kolaylaştıracaktır.
- Yerel kök klasörünün adı sadece dosya yönetimi açısından önemlidir ve sitenin ziyaretçileri tarafından görünmeyecektir.



# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Dreamweaver içinde site oluşturmak için aşağıdakileri yapın:
- Dreamweaver başlangıç sayfasından Dreamweaver Sitesi... menü nesnesini seçin.

# Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS4



## Son Öğelerden Birini Aç



Aç...

## Yeni Oluştur

- HTML
- ColdFusion
- PHP
- ASP VBScript
- XSLT (Tüm sayfa)
- CSS
- JavaScript
- XML
- Dreamweaver Sitesi...
- Daha Fazla...

## En Popüler

- İlgili Dosyalar
- Canlı Görünüm
- Code Navigator
- Veri Kümesi Sihirbazı
- Web Küçük Araçları
- JavaScript Desteği
- Daha Fazla...

- Başlarken »**
- Yeni Özellikler »
- Kaynaklar »
- Dreamweaver Exchange »

Bir daha gösterme



**Adobe® Dreamweaver® CS4**

En son yeni özellik ipuçlarını, eğitimleri ve daha fazlasını bulabilirsiniz.

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- veya
- Site > Yeni Site
- menü nesnesini seçin.

# Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS4

## Son Öğelerden Birini Aç

Aç...

## Yeni Oluştur

- HTML
- ColdFusion
- PHP
- ASP VBScript
- XSLT (Tüm sayfa)
- CSS
- JavaScript
- XML
- Dreamweaver Sitesi...
- Daha Fazla...

- Code Navigator
- Veri Kümesi Sihirbazı
- Web Küçük Araçları
- JavaScript Desteği
- Daha Fazla...

- Başlarken »
- Yeni Özellikler »
- Kaynaklar »
- Dreamweaver Exchange »

Bir daha gösterme



## Adobe® Dreamweaver® CS4

En son yeni özellik ipuçlarını, eğitimleri ve daha fazlasını bulabilirsiniz.

- Yeni Site...
- Siteleri Yönet...
- Al Ctrl+Shift+D
- Teslim Al Ctrl+Alt+Shift+D
- Koy Ctrl+Shift+U
- Teslim Et Ctrl+Alt+Shift+U
- Teslim Almayı Geri Al
- Teslim Alanı Göster...
- Sitede Bul
- Raporlar...
- Site Genelinde Senkronize Et...
- Bağları Tüm Sitede Denetle Ctrl+F8
- Bağları Tüm Sitede Değiştir...
- Gelişmiş

- Ekle
- Ortak
- Köprü
- E-posta Bağ
- Adlı Bağlantı
- Yatay Çizgi
- Tablo
- Öm. Etiketli Ekle
- Görüntüler
- Ortan
- Yeni
- Sunucu Tarafında Ekle

CSS Stilleri AP Öğeleri

Dosyalar Varlıklar

Masaüstü [Siteleri Yönet](#)

Yerel Dosyalar Boyut Tür

- Masaüstü
- Bilgisayarım
- Ağ Bağlantıları
- FTP ve RDS Sunu...
- Masaüstü öğeleri

Hazır Günlük...

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Temel ve Gelişmiş adındaki iki sekmesiyle birlikte Site Tanımı iletişim kutusu açılacaktır.
- Bu sekmeleri kullanarak bir site tanımlama işlemini nasıl gerçekleştirmek istediğinizi seçebilirsiniz.

Temel | Gelişmiş

## Site Tanımı

**Düzenlenen Dosyalar**

Test Dosyaları

Paylaşılan Dosyalar

Dreamweaver içindeki bir site, sunucudaki bir web sitesine karşılık gelen dosya ve klasörlerden oluşur.

Sitenizi nasıl adlandırmak istersiniz?

Örnek: sitem

Sitenizin HTTP Adresi (URL) nedir?

Örnek: <http://www.anabilgisayarim.com/sitem>

FTP veya RDS kullanarak doğrudan sunucuda çalışmak istiyorsanız [FTP veya RDS sunucu bağlantısı oluşturmanız](#) gerekir. Doğrudan sunucuda çalışması, bağ denetleme veya site raporları gibi site genelinde işlemler yapmanıza izin vermez.

&lt; Geri

İleri &gt;

İptal

Yardım

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Temel, iletişim kutusunu açtığınızda varsayılan olarak görünen moddur ve işlem boyunca size adım adım yardımcı olur.
- Gelişmiş modu, yapılandırmada kullanabileceğiniz bir dizi ilave seçenek ve ayar sunar.
- Temel modundaki açıklayıcı metinler burada görüntülenmez.

Temel Gelişmiş

Kategori

Yerel Bilgiler

Uzak Bilgiler

Test Sunucusu

Sürüm Denetimi

Perdeleme

Tasarım Notları

Dosya Görünüm Sütunları

Contribute

Şablonlar

Spry

Yerel Bilgiler

Site adı: Adlandırılmamış Site 2

Yerel kök klasörü: C:\Documents and Settings\Administratc



Varsayılan görüntüler klasörü:

Görece bağlar hedefi:  Belge  Site kökü

HTTP adresi: http://

Bu adres site görece bağlar ve Bağ Denetiminin kendi sitenizi referans alan HTTP bağlarını denetlemesi için kullanılır

Büyük/küçük harf duyarlı bağlar:  Büyük/küçük harf duyarlı bağ denetimini kullanÖnbellek:  Önbelleği etkinleştir

Önbellek, site içindeki dosya ve varlık bilgilerini saklar. Bu, Varlık paneli ve bağlantı yönetimi özelliklerini hızlandırır.

Tamam

İptal

Yardım



# Yerel Bir Site Tanımlamak



- Bu uygulamada henüz seçili durumda değilse Temel sekmesine tıklayın.
- Dreamweaver, Site Tanımı iletişim kutusunun Temel sekmesinde “Sitenizi nasıl adlandırmak istersiniz?” ifadesiyle sitenizin adının ne olacağını soracaktır.
- Site adı kutusuna Dreamweaver yazın ve İleri düğmesine tıklayın.
- Anlaşılır ve mantıklı isimler her bir siteyi diğerlerinden kolayca ayırmanızı sağlar ve birden fazla siteyle çalışırken bunların yönetimini kolaylaştırır.
- Yerel kök klasöründe olduğu gibi site ismi sadece sizin Dreamweaver’ın tanımlanmış siteler listesinde referans olarak kullanacağınız bir araçtır ve sitenizin kullanıcıları tarafından görülmez.

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- “ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP, yada PHP gibi bir sunucu teknolojisi ile çalışmak ister misiniz?”
- ifadesiyle ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP ya da PHP gibi bir sunucu teknolojisiyle çalışıp çalışmayacağınızı soracaktır.
- “Hayır, sunucu teknolojisi kullanmak istemiyorum” seçeneğine ait radyo düğmesine tıklayarak
- Bir sunucu teknolojisi kullanmak istemediğinizi belirtin.
- İleri düğmesine tıklayarak bir sonraki bölüme geçin.

Temel

Gelişmiş

## Site Tanımı

**Düzenlenen Dosyalar, Bölüm 2**

Test Dosyaları

Paylaşılan Dosyalar

ColdFusion, ASP.NET, ASP, JSP veya PHP gibi bir sunucu teknolojiyle çalışmak ister misiniz?

- Hayır, sunucu teknolojisi kullanmak istemiyorum.
- Evet, sunucu teknolojisi kullanmak istiyorum.

&lt; Geri

İleri &gt;

İptal

Yardım

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- “Makinemdeki yerel kopyaları düzenle sonra hazır olduğunda sunucuya yükle (önerilen)” seçeneğine tıklayın.
- Şu anda makinenizdeki dosyalarla çalışacaksınız ve bir uzak sunucuya erişmeniz gerekmiyor.
- Böyle durumlarda bilgisayarınızda bulunan dosyaları düzenlersiniz.

Temel | Gelişmiş

## Site Tanımı

**Düzenlenen Dosyalar, Bölüm 3**

Test Dosyaları

Paylaşılan Dosyalar

Geliştirme sırasında dosyalarınızla nasıl çalışmak istiyorsunuz?

- Makinemdeki yerel kopyaları düzenle, sonra hazır olduğunda sunucuya yükle (önerilen)
- Yerel ağı kullanarak doğrudan sunucuda düzenle

Dosyalarınızı bilgisayarınızda nereye depolamak istiyorsunuz?



&lt; Geri

İleri &gt;

İptal

Yardım

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- İleri düğmesine tıklayarak bir sonraki bölüme geçin.
- Uzak sunucunuza nasıl bağlanacağınızı soran
- “Uzak sunucunuza nasıl bağlanıyorsunuz?”
- sorusunun altındaki “Yok” seçeneğini işaretleyin.
- Şu anda yerel bir site üzerinde çalışıyorsunuz ve bir uzak sunucuya erişmeniz gerekmiyor.

Temel

Gelişmiş

## Site Tanımı



Düzenlenen Dosyalar

Test Dosyaları

**Paylaşılan Dosyalar**

Uzak sunucunuza nasıl bağlanıyorsunuz?

Yok



&lt; Geri

İleri &gt;

İptal

Yardım

# Yerel Bir Site Tanımlamak



- İleri düğmesine tıklayarak bir sonraki bölüme geçin.
- Yeni tanımladığınız site bilgilerini gözden geçirin.
- İletişim kutusunun alt kısmındaki Bitti düğmesine tıklayın.



## Site Tanımı



### Özet

Siteniz aşağıdaki ayarlara sahip:

#### **Yerel bilgiler:**

Site Adı: Dreamweaver

Yerel Kök Klasörü: C:\websitelerim\dreamweaver\

#### **Uzak bilgiler:**

Erişim: Bunu daha sonra kuracağım.

#### **Test sunucusu:**

Erişim: Bunu daha sonra kuracağım.

Gelişmiş Sekmesi kullanılarak sitenizde diğer yapılandırmalar yapılabilir.

< Geri

Bitti

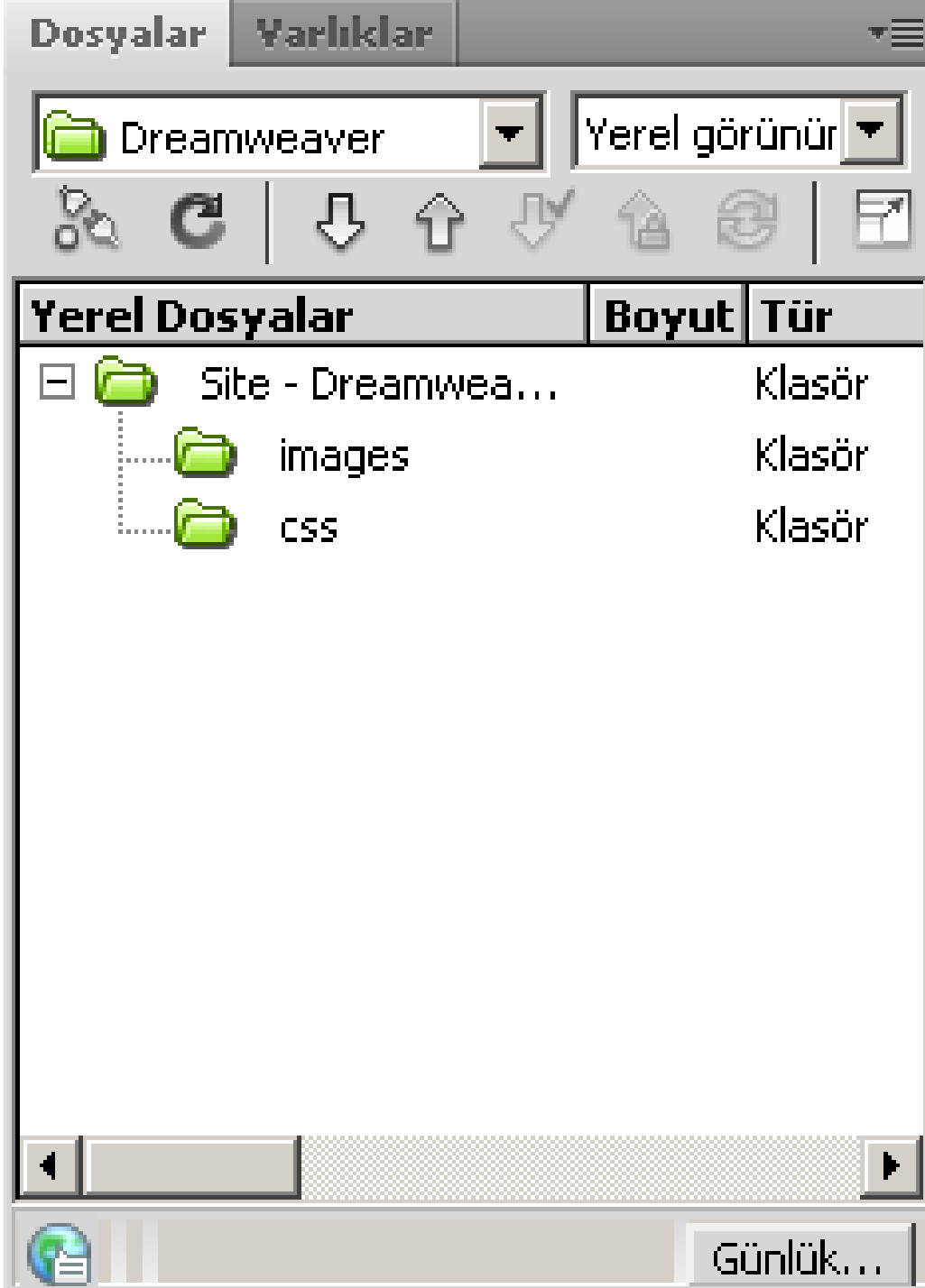
İptal

Yardım

# Yerel Bir Site Tanımlamak

- Dosyalar panelinde kendi dosyalarınızı görebilirsiniz.





# Yeni Bir Sayfa Oluřturmak ve Kayıt Etmek



- Yerel sitenizi tanımladıktan sonra Web sayfalarınızı oluřturmaya ve bunlarla alıřmaya hazırsınız demektir.
- Yeni bir sayfa oluřturduėunuzda ilk yapmanız gereken Őey belgenizi kaydetmek olmalıdır.
- Yeni dosya oluřturmak iin aŐaėıdakileri yapın:
- **Dosya - > Yeni** komutunu sein.
- **Yeni Belge** iletiŐim kutusu aılacaktır.

Dw Dosya Düzen Görünüm Ekle Değiştir Format Komutlar Site Pencere Yardım Tasarımcı

Yeni... Ctrl+N  
Aç... Ctrl+O  
Bridge İçinde Tara... Ctrl+Alt+O  
Sonuncuyu Aç  
Gerçevede Aç... Ctrl+Shift+O  
Kapat Ctrl+W  
Tümünü Kapat Ctrl+Shift+W

Ekranımı Paylaş...

Kaydet Ctrl+S  
Farklı Kaydet... Ctrl+Shift+S  
Tümünü Kaydet  
Uzak Sunucuya Kaydet...  
Şablon Olarak Kaydet...  
Geri Döndür

Kodu Yazdır... Ctrl+P

İçe Aktar  
Dışa Aktar  
Dönüştür

Tarayıcıda Önizleme  
Sayfayı Denetle  
Doğrula  
Uzakla Karşılaştır  
Tasarım Notları...

Çıkış Ctrl+Q

Kaynaklar »  
Dreamweaver Exchange »

Bir daha gösterme

CS4

**Yeni Oluştur**

- HTML
- ColdFusion
- PHP
- ASP VBScript
- XSLT (Tüm sayfa)
- CSS
- JavaScript
- XML
- Dreamweaver Sitesi...
- Daha Fazla...

**En Popüler**

- İlgili Dosyalar
- Canlı Görünüm
- Code Navigator
- Veri Kümesi Sihirbazı
- Web Küçük Araçları
- JavaScript Desteği
- Daha Fazla...

**Adobe® Dreamweaver® CS4**  
En son yeni özellik ipuçlarını, eğitimleri ve daha fazlasını bulabilirsiniz.

**Ekle**

Ortal  
Kıpü  
E-posta Bağ  
Adı Bağlantı

**CSS Stilleri** AP Öğeleri  
Tunu Geçmiş

**Yeni Karakterler**  
(Tunamı stil yok)

**Özellikler**  
Az Çok

**Veritabanları Ciltmeler Sunucu Dav**

Bölge Nü HTML

Bu sayfada AJAX verileri kullanılmı için:  
✓ 1. Bu dosya için bu [css](#) oluşturun.

**Dosyalar Varlıklar Parçacıklar**

Ad  
+ Altbilgiler  
+ Form Öğeleri  
+ Gezinme

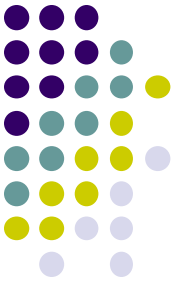
Ekle

**Özellikler**

HTML Format: Yok Sınıf: Yok Boyluk:  
CSS ID:  Bağ:  Hedef:

Sayfa Gözlemle... Liste Oluştur...

# Yeni Bir Sayfa Oluřturmak ve Kayıt Etmek



- Açılan pencereden HTML seçeneğini seçin.
- Oluřtur butonuna tıklayarak HTML dokümanı oluřturun.

Sayfa Türü:

- HTML
- HTML şablonu
- Kitaplık öğesi
- XSLT (Parça)
- XSLT (Tüm sayfa)
- ActionScript
- CSS
- JavaScript
- XML
- ASP JavaScript
- ASP VBScript
- ASP.NET C#
- ASP.NET VB
- ColdFusion
- ColdFusion bileşeni
- JSP
- PHP

Mizanpaj:

- <yok>
- 1 sütun elastik, merkezi
- 1 sütun elastik, merkezi, üstbilgi ve altbilgi
- 1 sütun sabit, merkezi
- 1 sütun sabit, merkezi, üstbilgi ve altbilgi
- 1 sütun sıvı, merkezi
- 1 sütun sıvı, merkezi, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun elastik, sağ yan çubuk
- 2 sütun elastik, sağ yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun elastik, sol yan çubuk
- 2 sütun elastik, sol yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun melez, sağ yan çubuk
- 2 sütun melez, sağ yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun melez, sol yan çubuk
- 2 sütun melez, sol yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun sabit, sağ yan çubuk
- 2 sütun sabit, sağ yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun sabit, sol yan çubuk
- 2 sütun sabit, sol yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun sıvı, sağ yan çubuk
- 2 sütun sıvı, sağ yan çubuk, üstbilgi ve altbilgi
- 2 sütun sıvı, sol yan çubuk



HTML belgesi

Belge Türü: XHTML 1.0 Transitional

Mizanpaj CSS'si: Başlığa Ekle

CSS dosyası ekle:

Yardım

Tercihler...

[Daha Fazla İçerik Al...](#)

Oluştur

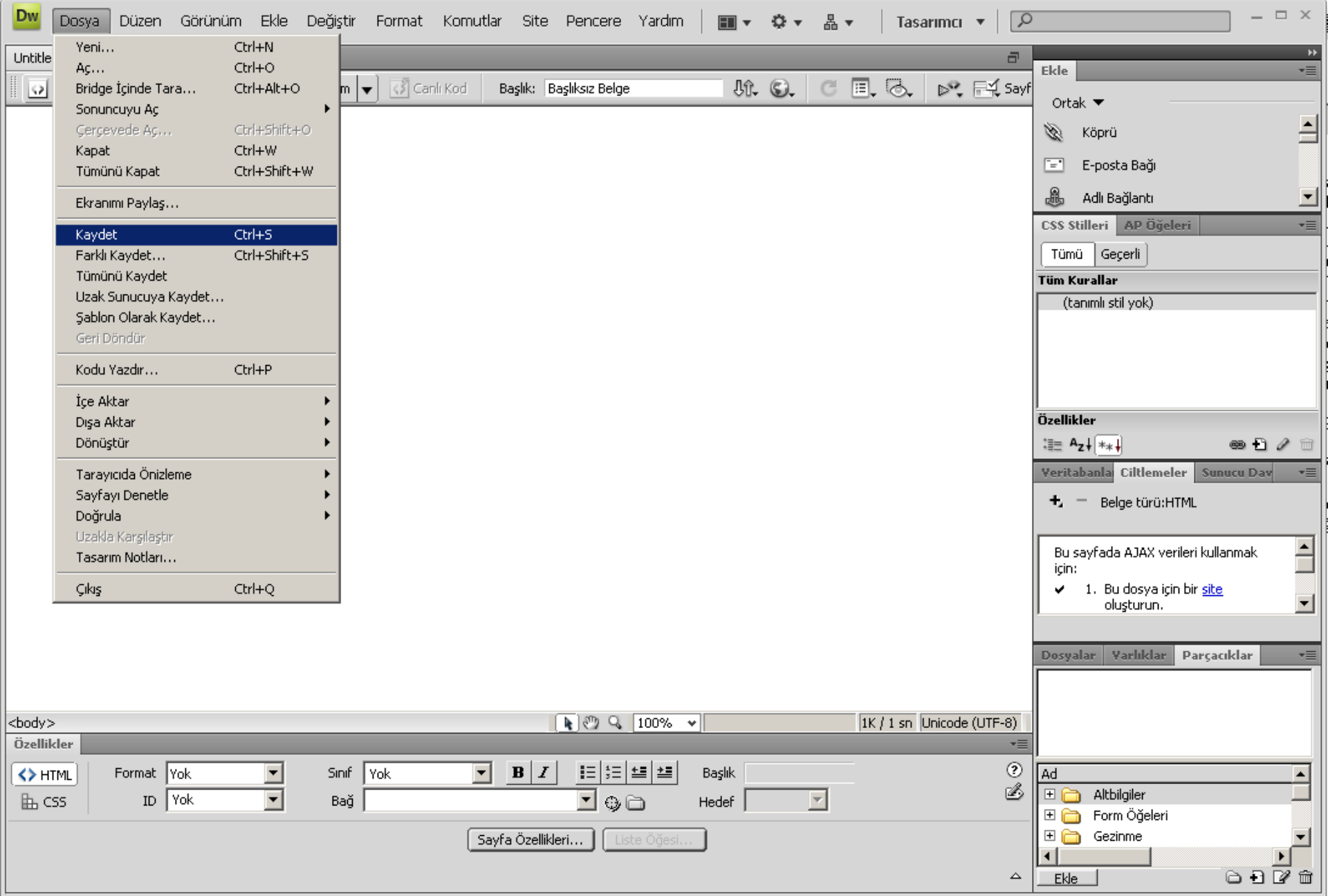
İptal

# Yeni Bir Sayfa Oluřturmak ve Kayıt Etmek



- Dosya > Kaydet seçeneğini seçerek oluşturduğunuz dokümanı kayıt edin.
- Sayfanızı kaydetmek için sayfanın üzerine metin ya da resim yerleřtirmeyi beklemeyin.
- Yeni belgeleri açar açmaz sayfalarınızı kaydedin.
- Dosyanızı zamanında kaydettiyseniz, resim ya da başka medya elemanları aktardığınızda bu elemanların sitenizdeki konumlarını gösteren bütün yollar düzgün olarak oluşturulacaktır.





# Yeni Bir Sayfa Oluřturmak ve Kayıt Etmek



- Eęer belgenizi kaydetmezseniz, ekledięiniz elemanın konumunu sabit diskinize gre tanımlayan ve file:// Őeklinde bařlayan bir yol kullanılacaktır.
- Belgeyi kaydetmeden bir nesne eklemeye kalktıęınızda Dreamweaver bu eleman iin file:// Őeklinde bir yol kullanması gerektięini belirterek sizi uyaracaktır.
- Bu “file://” yolları uzak sunucularda alıřmaz, nk dosyaların bilgisayarınıza zg konumlarını tanımlarlar.

# Dosya Adlandırma Standartları



- Bir Web sunucusunda kullanılacak dosyaları adlandırma işleminin, sabit diskinizdeki dosyaları adlandırmaya göre biraz farklı olduğunu unutmayın.
- Sunucuda hangi işletim sisteminin kullanıldığını bilmeniz işinizi kolaylaştıracaktır.
- Bunun için en çok kullanılan sistemler Unix, Linux, Windows NT ve Mac OS'tur.
- Windows'taki adlandırma yapısı, diğer UNIX tabanlı işletim sistemlerinden farklıdır.

# Dosya Adlandırma Standartları



- Örneğin Unix BÜYÜK/küçük harflere duyarlıdır.
- Yani **dosyam.html** ile **DOSYAM.HTML** aynı değildir.
- Dosyalarınızın isimlerini sadece küçük harflerle yazarak dosya adlandırma işlemini basitleştirmiş ve tutarlılık sağlamış olursunuz.
- Dosyalarınızı adlandırırken sadece alfabedeki harfleri (A-Z) ve rakamları (0-9) kullanmalısınız.
- Aşağıda hem dosya, hem de klasörlerin isimlerinde uymak gereken diğer önemli adlandırma standartları verilmiştir.

# Dosya Adlandırma Standartları



- **Boşluklar:**
- Dosya isimlerinde asla **boşluk kullanmayın**.
- Sözcükleri ayırmanız gerekiyorsa, boşluğun işlevini görmesi için **alt çizgi** veya **tire karakterini kullanın**.
- **Boşluk karakteri** kullandığınızda sorun çıkabilir, çünkü tarayıcılar boşluk karakterlerini **%20** karakterleriyle değiştirirler.

# Dosya Adlandırma Standartları



- Özel karakterler:
- ?, %, \*, > ya da / gibi özel karakterleri kullanmayın.
- Virgül kullanmayın.

# Dosya Adlandırma Standartları



- Sayılar:
- Dosya isimlerinin **en başında** sayı kullanmaktan kaçının.

# Dosya Adlandırma Standartları



- **Uzunluk:**
- Klasör ve dosya isimlerinin olabildiğince kısa olmasına gayret edin.
- Klasör isminin sayfaya erişmek için yazdığınız URL'in bir parçası haline geldiğini unutmayın.



# Araçlar ve Arayüz

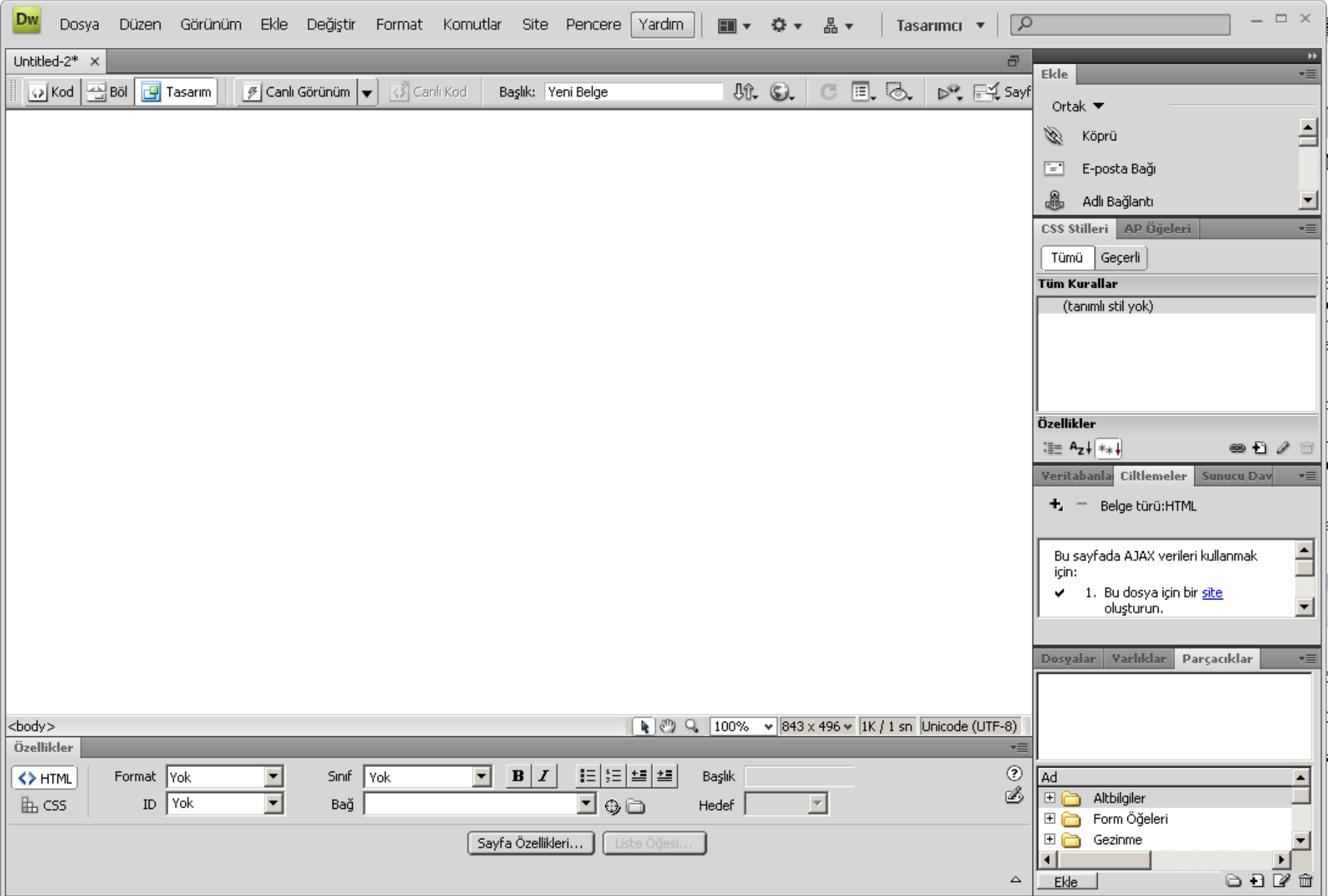


- Web sayfası oluşturma işinde daha fazla ilerlemeden önce Dreamweaver CS4 arabiriminde yer alan ve verimli bir şekilde Web siteleri oluşturmanızı sağlayan çeşitli araçları ve panelleri tanımanız gerekir.
- Tasarım ve kod yazma çalışmalarınızın büyük bir kısmı belge penceresi içinde gerçekleşecektir.
- Bu alan sayfanın **gövde kısmı** olarak bilinir.
- Burada bir Web sayfasını oluşturan çeşitli elemanları ekleme, düzenleme ve silme işlemlerini yapabilirsiniz.

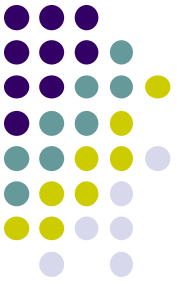
# Araçlar ve Arayüz



- Siz çalışmaya devam ederken belge penceresi sayfanızın bir Web sayfasında nasıl görüneceği hakkında yaklaşık olarak size bir fikir verir.
- Burada yaklaşık olarak bir fikir edinirsiniz.
- Çünkü tarayıcıların Web sayfalarını yorumlama şekilleri arasında bazı farklar vardır.



# Araçlar ve Arayüz



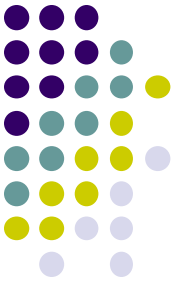
- Dosya ismi başlık çubuğunda belirecektir.
- Windows'ta dosya adı, belge penceresinin üst kısmında bir sekmede gösterilir.
- Varsayılan durumda bu sayfa başlangıçta Belge araç çubuğundaki Başlık metin alanında gösterildiği gibi Başlıksız-1 olarak adlandırılır.
- **Görünüm > Araç Çubukları**
- komutu kullanılarak görünür ya da gizli hale getirilebilen Belge araç çubuğunda çeşitli işlemlere kolayca erişebilmenizi sağlayan bazı düğmeler ve menüler bulunur.

# Araçlar ve Arayüz

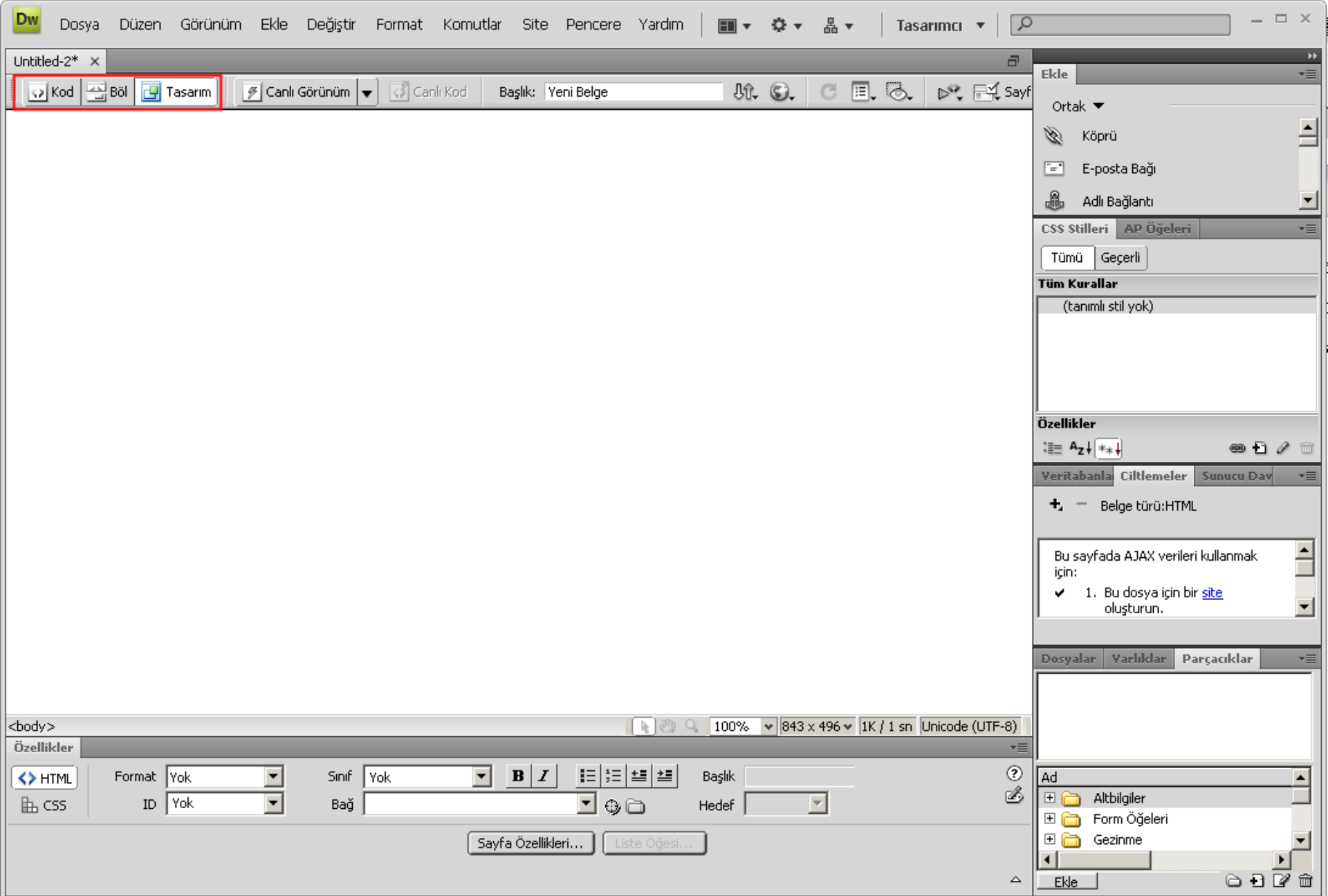


- Varsayılan durumda araç çubuğu belge penceresinin bir parçasıdır.
- Windows kullanıcıları belge penceresinden ayırmak için araç çubuğunun sol kenarındaki taşıma noktasına (tutamaç) çift tıklayabilir veya bunu sürükleyebilirler.
- Böylece o da ayrı bir panel halinde gelir.

# Araçlar ve Arayüz



- Dreamweaver'da üç tane görünüm modu mevcuttur:
  - ✓ Tasarım,
  - ✓ Kod
  - ✓ Böl



# Araçlar ve Arayüz



- Böl modunda hem Tasarım görünümü, hem de Kod görünümü yer alır.
- Bu modlara ait düğmeler Belge araç çubuğunun sol tarafında yer almaktadır.
- İmleci bu düğmelerin üzerine getirip bir süre tutarak görünüm modlarının isimlerini görebilirsiniz.
- Burada Tasarım görünüm modunu kullanmanız gerekiyor.
- Etkin düğme vurgulu hale gelerek Dreamweaver'ın sayfayı o görünüm modunda görüntülediğini gösterir.



# Araçlar ve Arayüz



- Belge penceresinin sol alt köşesinde Etiket Seçici düğmesi bulunur.
- Etiket Seçici daima `<body>` etiketinden başlar.
- Hiyerarşik olarak, o anda seçili durumdaki elemana uygulanan HTML etiketlerini görüntüler.
- Etiket Seçici, bu elemanlara karşılık gelen HTML etiketlerinin aracılığıyla kod hiyerarşisinde hızlı bir şekilde hareket eder.
- Böylece hangi elemanlarla çalıştığınızı görmenizi ve diğer elemanları kolayca seçmenizi sağlar.



<body>

**Özellikler**

HTML CSS

Format: Yok Sınıf: Yok

ID: Yok Bağ:

Başlık: Hedef:

Sayfa Özellikleri... Liste Öğesi...

**Ekle**

Ortak

- Köprü
- E-posta Bağı
- Adlı Bağlantı

CSS Stilleri AP Öğeleri

Tümü Geçerli

**Tüm Kurallar**

(tanımlı stil yok)

**Özellikler**

Veritabanları Ciltlemeler Sunucu Dav

Belge türü: HTML

Bu sayfada AJAX verileri kullanmak için:

- 1. Bu dosya için bir [site](#) oluşturun.

Dosyalar Varlıklar Parçacıklar

Ad

- Altbilgiler
- Form Öğeleri
- Gezinme

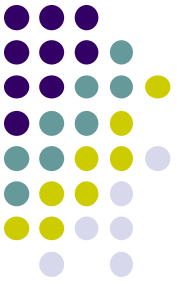
Ekle

# Araçlar ve Arayüz



- Ekle araç çubuğu; resimler, tablolar, özel karakterler, formlar ve HTML gibi sayfaya ekleyebileceğiniz pek çok nesne ya da elemanı içerir.
- Bunlar tiplerine göre yedi gruba ayrılmıştır:
  - ✓ Ortak
  - ✓ Mizanpaj
  - ✓ Formlar
  - ✓ Data
  - ✓ Spry
  - ✓ Metin
  - ✓ Sık Kullanılanlar

# Araçlar ve Arayüz



- Etkin grubun ismi menüde görüntülenir.
- Varsayılan durumda Ortak grubu etkindir.
- Menüyü kullanarak farklı bir nesne grubuna geçebilirsiniz.
- Bu gruplardaki farklı nesnelerin çoğunun ilâve araçlar, seçenekler ve ilişkili diğer nesnelerle birlikte kendi özel menüsü vardır.
- Bunlara küçük siyah bir okla erişilir.

Ortak ▼



▼ Görüntüler



▼ Ortam



Tarih



Sunucu Tarafında Ekle



Yorum



▼ Başlık



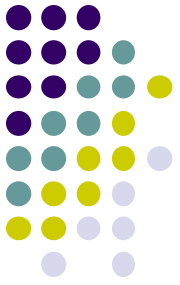
▼ Komut dosyası



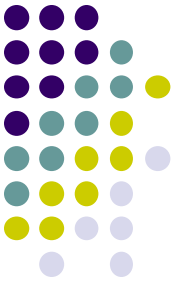
▼ Şablonlar



Etiket Seçici



# Araçlar ve Arayüz



- Sayfanızın altında,
- Kullandığınız nesnelere ve metinlerle ilgili özellikleri değiştirebileceğiniz **Özellikler** panelini görebilirsiniz.



**Ekle**

- Ortak
  - Görüntüler
  - Ortam
  - Tarih
  - Sunucu Tarafında Ekle
  - Yorum
  - Başlık
  - Komut dosyası
  - Şablonlar
  - Etiket Seçici

CSS Stilleri AP Öğeleri

Veritabanları Ciltlemeler Sunucu Dav

Belge türü: HTML

Bu sayfada AJAX verileri kullanmak için:

- ✓ 1. Bu dosya için bir [site](#)

Dosyalar Varlıklar Parçacıklar

Ad

- Alt bilgiler
- Form Öğeleri
- Gezinme

Ekle

**Özellikler**

HTML CSS

Format: Yok Sınıf: Yok ID: Yok

Bağ: Başlık: Hedef:

Sayfa Özellikleri... Liste Öğesi...

# Paneller



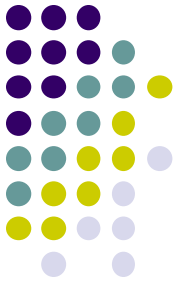
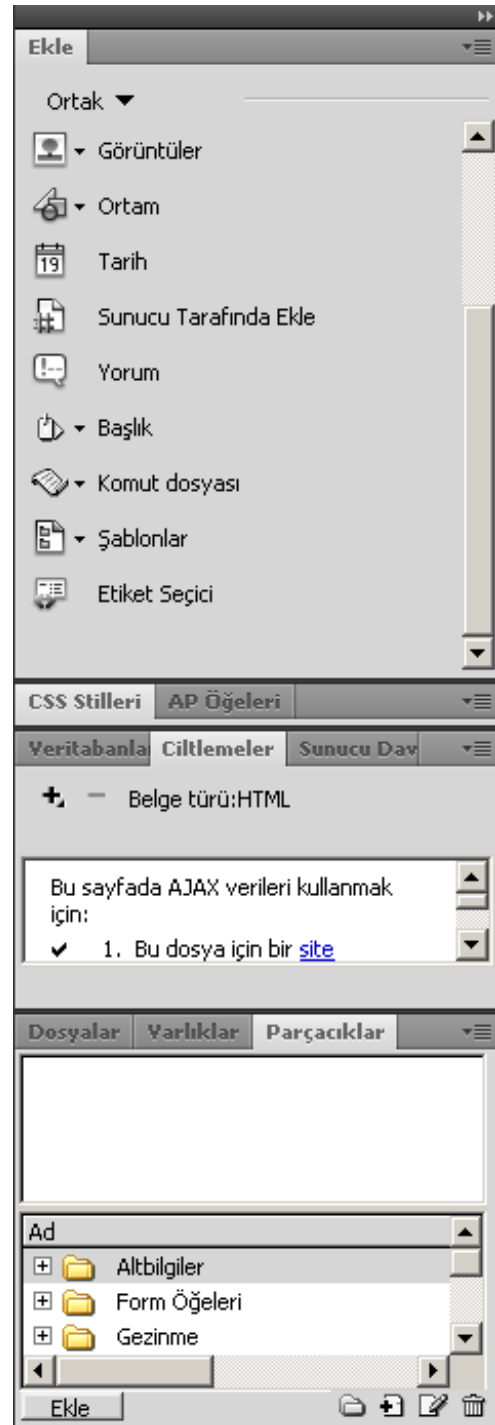
- Dreamweaver'daki panellerin büyük bir kısmı kenetlenmiş bir haldedir.
- İşlevlerine göre sekmeli pencereler şeklinde panel gruplarında yer alır.
- Varsayılan panel grupları;
- CSS
- Uygulama
- Etiket Denetimi
- Dosyalar



# Paneller



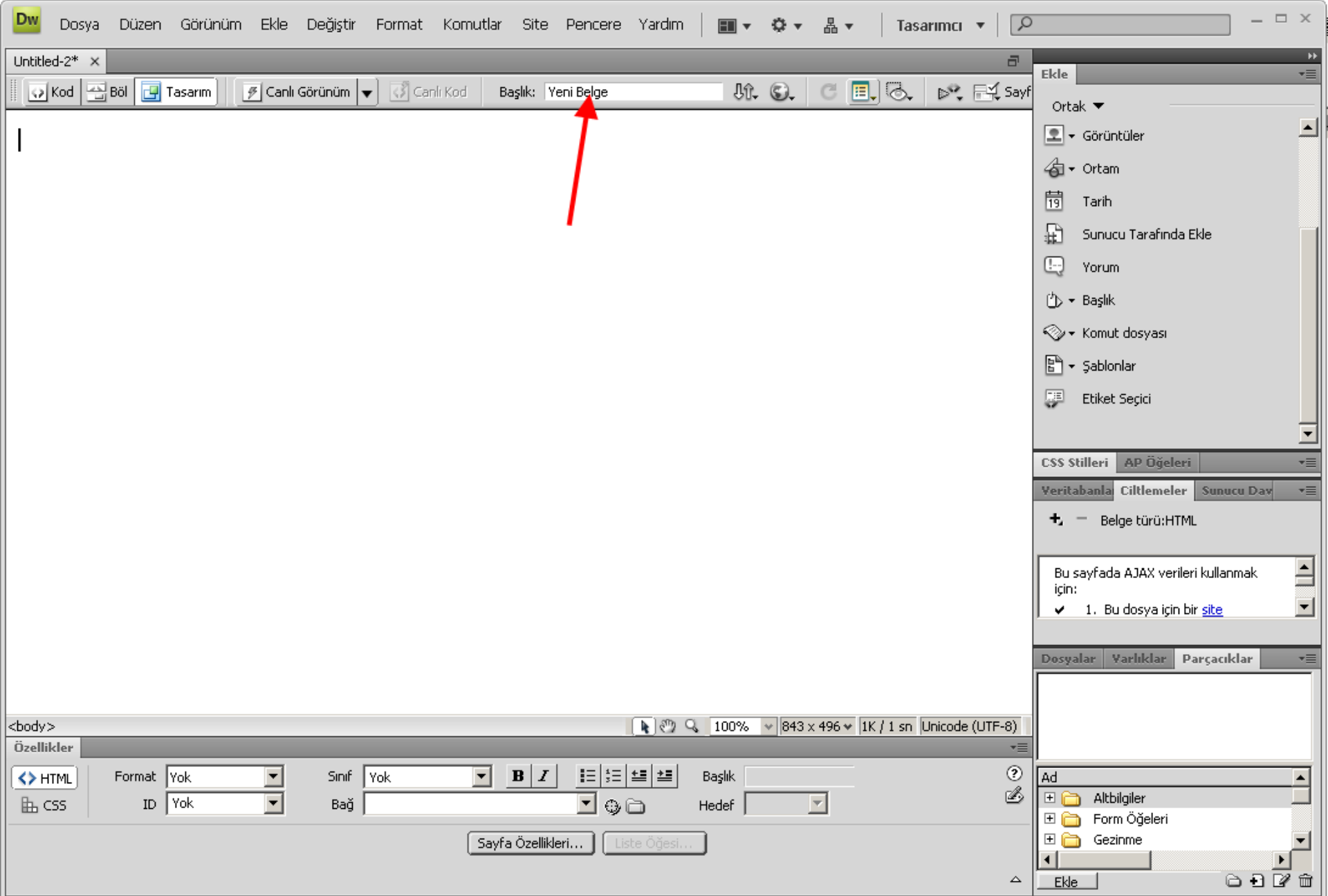
- Dreamweaver'daki panellerin büyük bir kısmı kenetlenmiş bir haldedir.
- İşlevlerine göre sekmeli pencereler şeklinde panel gruplarında yer alır.
- Varsayılan panel grupları;
- CSS
- Uygulama
- Etiket Denetimi
- Dosyalar



# Sayfaya Başlık Atamak



- Oluşturduğunuz her HTML belgesinin bir başlığı olmalıdır.
- Bu başlık öncelikle belgenin tanınması için kullanılır.
- Web tarayıcısının başlık çubuğunda görüntülenir, sayfanın içeriğini gösterir ve Sık Kullanılanlar (Favorites) listelerinde isim olarak görünür.
- Başlık bölümünde Başlıksız Belge olarak görünür.
- Bu başlığı sayfanızı uygun bir başlıkla değiştirin.
- Bu değişikliği yaptıktan sonra dosyayı kaydedin.




# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

1.	Web sitelerinin oluşturulmasını, yönetilmesini, bakımının ve devamlılığını sağlanmasını mümkün kılmak için güçlü görsel tasarım araçlarıyla metin tabanlı HTML düzenleme özelliklerini bir araya getiren program aşağıdakilerden hangisidir?
A	Fireworks
B	Photoshop
C	Flash
D	Dreamweaver 

# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

2. Bir web sitesi için verilecek dosya adları içerisinde boşluk karakteri kullanılabilir. ( D / Y )

# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

3. Adobe Dreamweaver programında yerel bir site tanımlamak size yerel ve uzak sürümler arasında aynı klasör hiyerarşisini koruma imkânı sağlar. ( D / Y )



# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

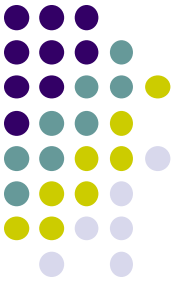
4. İyi bir Web sitesi sezgisel olmalı ve kullanıcılara olumlu ve benzersiz bir deneyim sunmalıdır. ( D / Y )






# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

5.	Web sitelerinin adlarında boşluk karakteri kullandığımızda sorun çıkabilir. Tarayıcılar, boşluk karakterlerini aşağıdaki karakterlerden hangisiyle değiştirir?
A	#
B	%20 
C	&
D	~
E	?

# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

6. Web sitesi oluşturmak için gereken **ayrıntılı araştırma** ve **planlama** aşamalarına zaman ayırmak çok önemlidir. ( D / Y )



# ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

## A-OBJEKTİF TESTLER(ÖLÇME SORULARI)



Aşağıdaki sorulardan; sonunda parantez olanlar doğru / yanlış sorularıdır. Verilen ifadeye göre parantez içine doğru ise “D”, yanlış ise “Y” yazınız. Şıklı sorularda uygun şıkkı işaretleyiniz.

7.	Aşağıdakilerden hangisi Adobe Dreamweaver’da görünüm modu değildir?
A	Kod
B	Tasarım
C	Böl
D	Canlı Önizleme
E	Önizleme 