

```
In [1]: # içinde elemanı olmayan boş liste tanımlama
bos_liste=[]
```

```
In [2]: bos_liste
```

```
Out[2]: []
```

```
In [3]: # tek elemanlı bir liste
liste=['Python']
liste
```

```
Out[3]: ['Python']
```

```
In [4]: # birden fazla elemanlı liste
liste=['Python','C#','Java','PHP', 3 , 5, 12, 3.14]
liste
```

```
Out[4]: ['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14]
```

```
In [5]: # listede bulunan elemanlar değiştirilebilir türdedir.
# liste değiştirilebilir veri tipidir.
```

```
In [6]: # liste isimli liste değişkeninin kimlik numarası
id(liste)
```

```
Out[6]: 2560474457664
```

```
In [7]: # bos_liste isimli liste değişkeninin kimlik numarası
id(bos_liste)
```

```
Out[7]: 2560474459456
```

```
In [8]: # liste elemanlarının değerini değiştirme
liste=[1,2,3,4,5,6,7]
```

```
In [9]: liste
```

```
Out[9]: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

```
In [10]: # elemanlarının değeri değiştirilen listenin kimlik numarası da değişir
# Bu durum liste değerlerinin farklı hafıza bölgesinde tutulmasından kaynaklanmaktadır
id(liste)
```

```
Out[10]: 2560474464512
```

```
In [11]: liste
```

```
Out[11]: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

```
In [12]: # append listenin sonuna eleman ekler
liste.append('Python')
liste
```

```
Out[12]: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 'Python']
```

```
In [13]: # sonuna eleman eklenince kimlik değeri değişmedi
# listeler değiştirilebilir veri tipleridir
id(liste)
```

```
Out[13]: 2560474464512
```

```
In [14]: # list() ile boş liste oluşturulur
bos_liste=list()
```

```
bos_liste
```

```
Out[14]: []
```

```
In [15]: # list() fonksiyonuna karakter dizisi verilirse
# karakter dizisinin her bir elemanı listenin bir elemanı olur
liste=list('Merhaba')
liste
```

```
Out[15]: ['M', 'e', 'r', 'h', 'a', 'b', 'a']
```

```
In [16]: ## liste_olustur() fonksiyonunu tanımlama
def liste_olustur(metin):
    liste=list(metin)
    return liste
```

```
In [17]: # liste_olustur() fonksiyonunu deneme
liste_olustur('python')
```

```
Out[17]: ['p', 'y', 't', 'h', 'o', 'n']
```

```
In [18]: # klavyeden metin okuma
metin=input('Lütfen listeye eleman eklenecek metni giriniz:')

Lütfen listeye eleman eklenecek metni giriniz:birecik myo
```

```
In [19]: # tanımlanan fonksiyonu çağırma
liste_olustur(metin)
```

```
Out[19]: ['b', 'i', 'r', 'e', 'c', 'i', 'k', ' ', 'm', 'y', 'o']
```

```
In [20]: # list() fonksiyonuna sayı değeri verilmez
# list() fonksiyonuna tamsayı tipli değer eklenemez
# list()
liste=list(12)
```

```
-----
TypeError                                 Traceback (most recent call last)
Input In [20], in <cell line: 4>()
      1 # list() fonksiyonuna sayı değeri verilmez
      2 # list() fonksiyonuna tamsayı tipli değer eklenemez
      3 # list()
----> 4 liste=list(12)

TypeError: 'int' object is not iterable
```

```
In [21]: # TypeError: 'int' object is not iterable
# Tip Hatası: 'int' nesnesi yinelenemez
```

```
In [22]: # list() fonksiyonuna sayı değeri verilmez
# list() fonksiyonuna ondalıklı sayı tipli değer eklenemez
liste=list(12.25)
```

```
-----
TypeError                                 Traceback (most recent call last)
Input In [22], in <cell line: 3>()
      1 # list() fonksiyonuna sayı değeri verilmez
      2 # list() fonksiyonuna ondalıklı sayı tipli değer eklenemez
----> 3 liste=list(12.25)

TypeError: 'float' object is not iterable
```

```
In [23]: # tuple(demet) veri yapısı
demet=(1,2,3,4)
demet
```

```
Out[23]: (1, 2, 3, 4)
```

```
In [24]: type(demet)
```

```
Out[24]: tuple
```

```
In [25]: # tuple veri tipini list fonksiyonuna gönderme
liste=list(demet)
liste
```

```
Out[25]: [1, 2, 3, 4]
```

```
In [26]: type(liste)
```

```
Out[26]: list
```

```
In [27]: for i in range(10):
        print(i, end=' ')
```

```
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

```
In [28]: # range() fonksiyonu ile üretilen değerleri listeye dönüştürebiliriz
liste=list(range(10))
liste
```

```
Out[28]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [29]: liste2=[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9]
liste2
```

```
Out[29]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [30]: # Listedeki range fonksiyonuna dönüşüm olmaz
x=range(liste2)
x
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Input In [30], in <cell line: 2>()
      1 # listedeki range fonksiyonuna dönüşüm olmaz
----> 2 x=range(liste2)
      3 x

TypeError: 'list' object cannot be interpreted as an integer
```

```
In [31]: liste
```

```
Out[31]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [32]: # Listenin ilk elemanına erişim
liste[0]
```

```
Out[32]: 0
```

```
In [33]: liste=['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14]
liste
```

```
Out[33]: ['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14]
```

```
In [34]: # Listenin ikinci elemanına erişim
liste[1]
```

```
Out[34]: 'C#'
```

```
In [35]: # Listenin son elemanına erişim
liste[-1]
```

```
Out[35]: 3.14
```

```
In [36]: # Listenin sondan ikinci elamanına erişim
liste[-2]
```

```
Out[36]: 12
```

```
In [37]: liste2
```

```
Out[37]: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [38]: # Listenin sonuna liste2 listesini ekler
liste += liste2
```

```
In [39]: liste
```

```
Out[39]: ['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
In [40]: # Listenin sonuna tamsayı eleman ekleme
liste=['Python','C#','Java','PHP', 3 , 5, 12, 3.14]
liste += [10]
liste
```

```
Out[40]: ['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 10]
```

```
In [41]: # Listenin sonuna string tipinde eleman ekleme
liste += ['10']
liste
```

```
Out[41]: ['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 10, '10']
```

```
In [42]: liste
```

```
Out[42]: ['Python', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 10, '10']
```

```
In [43]: # insert() fonk. ile listede araya eleman eklenir
# insert() fonk. ilk parametresi eklenecek indeks numarası
# insert() fonk. ikinci parametresi eklenecek eleman
# 1. indekse (2. elemana) 'C' değeri eklenir.
# Araya eklendiğinden diğer indeksdeki elemanlar kaydırılır.
liste.insert(1,'C')
liste
```

```
Out[43]: ['Python', 'C', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 10, '10']
```

```
In [44]: # 2. indekse (3. elemana) 'C++' değeri eklenir.
liste.insert(2,'C++')
liste
```

```
Out[44]: ['Python', 'C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 10, '10']
```

```
In [45]: # listeden eleman çıkarma için -= kullanılamadı
liste -= 'Java'
liste
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
```

```
Input In [45], in <cell line: 2>()
      1 # listeden eleman çıkarma için -= kullanılamadı
----> 2 liste -= 'Java'
      3 liste
```

```
TypeError: unsupported operand type(s) for -=: 'list' and 'str'
```

```
In [46]: # remove() listeden eleman çıkarma için kullanılır
liste.remove('10')
liste
```

Out[46]: ['Python', 'C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 3.14, 10]

```
In [47]: # liste fonksiyonu tek parametre alır
# listeden birden fazla eleman silemedi
liste.remove(12,3.14)
liste
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
Input In [47], in <cell line: 3>()
      1 # liste fonksiyonu tek parametre alır
      2 # listeden birden fazla eleman silemedi
----> 3 liste.remove(12,3.14)
      4 liste

TypeError: list.remove() takes exactly one argument (2 given)
```

```
In [48]: liste.remove(3.14)
liste
```

Out[48]: ['Python', 'C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 12, 10]

```
In [49]: liste.remove(12)
liste
```

Out[49]: ['Python', 'C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 10]

```
In [50]: # listede olmayan eleman kaldırılamaz
liste.remove(4)
liste
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
Input In [50], in <cell line: 2>()
      1 # listede olmayan eleman kaldırılamaz
----> 2 liste.remove(4)
      3 liste

ValueError: list.remove(x): x not in list
```

```
In [51]: liste
```

Out[51]: ['Python', 'C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 10]

```
In [52]: # listeden ilk elemanı silme
liste.remove(liste[0])
liste
```

Out[52]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5, 10]

```
In [53]: # listeden son elemanı silme
liste.remove(liste[-1])
liste
```

Out[53]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 5]

```
In [54]: # listenin eleman sayısı
len(liste)
```

Out[54]: 7

```
In [55]: # listeden son elemanı silme
liste.remove(liste[-1])
liste
```

Out[55]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3]

```
In [56]: # Listenin eleman sayısı  
len(liste)
```

Out[56]: 6

```
In [57]: # Listelerin metodları  
for i in dir(list()):  
    if '_' not in i:  
        print(i)
```

append
clear
copy
count
extend
index
insert
pop
remove
reverse
sort

```
In [58]: # Listede 3 elemanı kaç tane var  
liste.count(3)
```

Out[58]: 1

```
In [59]: liste.append(3)  
liste
```

Out[59]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 3]

```
In [60]: # Listede 3 elemanı kaç tane var  
liste.count(3)
```

Out[60]: 2

```
In [61]: # Listede 5 elemanı kaç tane var  
liste.count(5)
```

Out[61]: 0

```
In [62]: # ilgili elemanın indeksini bulur  
liste.index('Java')
```

Out[62]: 3

```
In [63]: # ilgili elemanın indeksini bulur  
liste.index('C')
```

Out[63]: 0

```
In [64]: # ilgili elemanın indeksini bulur  
# ilk bulunan konumun indeks değerini alır  
liste.index(3)
```

Out[64]: 5

```
In [65]: liste
```

Out[65]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3, 3]

```
In [66]: # pop() fonk. son elemanı kaldırır  
liste.pop()  
liste
```

Out[66]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP', 3]

```
In [67]: # pop() fonk. son elemanı kaldırır
liste.pop()
liste
```

Out[67]: ['C', 'C++', 'C#', 'Java', 'PHP']

```
In [68]: # Listenin çift indeksli değerlerini yazdırma
for i in liste:
    indeks = liste.index(i)
    if indeks % 2 == 0:
        print(i, end=' ')

```

C C# PHP

```
In [69]: # Listenin tek indeksli değerlerini yazdırma
for i in liste:
    indeks = liste.index(i)
    if indeks % 2 == 1:
        print(i, end=' ')

```

C++ Java

```
In [70]: satranc=['Kale','At','Fil','Şah','Fil','At','Kale']
satranc
```

Out[70]: ['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Fil', 'At', 'Kale']

```
In [71]: renk=input('Taş rengini giriniz (S/B) :')
renk=renk.lower() # küçük harfe çevir
renk
```

Taş rengini giriniz (S/B) :B

Out[71]: 'b'

```
In [72]: sah_indeks=satranc.index('Şah')
sah_indeks
```

Out[72]: 3

```
In [73]: # renk siyah ise vezir şah konumundan sonraya eklenir
if renk == 's':
    satranc.insert(sah_indeks+1,'Vezir')
    print(satranc)
elif renk == 'b':
    satranc.insert(sah_indeks,'Vezir')
    print(satranc)
else:
    print('Hatalı renk değeri!')
```

['Kale', 'At', 'Fil', 'Vezir', 'Şah', 'Fil', 'At', 'Kale']

```
In [74]: satranc=['Kale','At','Fil','Şah','Fil','At','Kale']
satranc
```

Out[74]: ['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Fil', 'At', 'Kale']

```
In [75]: renk=input('Taş rengini giriniz (S/B) :')
renk=renk.lower() # küçük harfe çevir
renk
```

Taş rengini giriniz (S/B) :S

Out[75]: 's'

```
In [76]: # renk siyah ise vezir şah konumundan sonraya eklenir
if renk == 's':
    satranc.insert(sah_indeks+1,'Vezir')
```

```

    print(satranc)
elif renk == 'b':
    satranc.insert(sah_indeks,'Vezir')
    print(satranc)
else:
    print('Hatalı renk değeri!')

```

```
['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Vezir', 'Fil', 'At', 'Kale']
```

```

In [79]: def satranc_vezir_ekle(renk,tas):
        if tas == 'Vezir':
            # renk siyah ise vezir şah konumundan sonraya eklenir
            if renk == 's':
                satranc.insert(sah_indeks+1,tas)
                print(satranc)
            # renk beyaz ise vezir şah konumundan önceye eklenir
            elif renk == 'b':
                satranc.insert(sah_indeks,tas)
                print(satranc)
            else:
                print('Hatalı renk değeri!')
        else:
            print('Vezir dışında bir taş girildi!')

```

```

In [80]: satranc=['Kale','At','Fil','Şah','Fil','At','Kale']
        satranc

```

```
Out[80]: ['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Fil', 'At', 'Kale']
```

```
In [81]: satranc_vezir_ekle('s','vezir')
```

```
Vezir dışında bir taş girildi!
```

```
In [82]: satranc_vezir_ekle('s','Vezir')
```

```
['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Vezir', 'Fil', 'At', 'Kale']
```

```

In [83]: renk=input('Taş rengini giriniz (S/B) :')
        renk=renk.lower() # küçük harfe çevir
        renk

```

```
Taş rengini giriniz (S/B) :S
```

```
Out[83]: 's'
```

```

In [84]: tas=input('Taşı giriniz (Vezir) :')
        tas=tas.lower() # küçük harfe çevir
        tas

```

```
Taşı giriniz (Vezir) :Vezir
```

```
Out[84]: 'vezir'
```

```

In [85]: satranc=['Kale','At','Fil','Şah','Fil','At','Kale']
        satranc

```

```
Out[85]: ['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Fil', 'At', 'Kale']
```

```
In [86]: satranc_vezir_ekle(renk,tas)
```

```
Vezir dışında bir taş girildi!
```

```

In [87]: tas='Vezir'
        tas

```

```
Out[87]: 'Vezir'
```

```

In [88]: renk=input('Taş rengini giriniz (S/B) :')
        renk=renk.lower() # küçük harfe çevir
        renk

```

```
Taş rengini giriniz (S/B) :S
```


Out[88]: 's'

```
In [90]: def satranc_vezir_ekle(renk,tas):  
    satranc=['Kale','At','Fil','Şah','Fil','At','Kale']  
    # renk siyah ise vezir şah konumundan sonraya eklenir  
    if renk == 's':  
        satranc.insert(sah_indeks+1,tas)  
        print(satranc)  
    # renk beyaz ise vezir şah konumundan önceye eklenir  
    elif renk == 'b':  
        satranc.insert(sah_indeks,tas)  
        print(satranc)  
    else:  
        print('Hatalı renk değeri!')
```

In [91]: satranc_vezir_ekle(renk,tas)

```
['Kale', 'At', 'Fil', 'Şah', 'Vezir', 'Fil', 'At', 'Kale']
```

```
In [92]: renk=input('Taş rengini giriniz (S/B) :')  
renk=renk.lower() # küçük harfe çevir  
renk
```

Taş rengini giriniz (S/B) :B

Out[92]: 'b'

In [93]: satranc_vezir_ekle(renk,tas)

```
['Kale', 'At', 'Fil', 'Vezir', 'Şah', 'Fil', 'At', 'Kale']
```