

<b>Dersin Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyılı</b>	<b>T+U</b>	<b>Kredisi</b>	<b>AKTS</b>
Nesne Tabanlı Programlama-1	1206333	III	4+0	4	4
<b>Ön koşul Dersler</b>					
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Seviyesi</b>	Ön Lisans				
<b>Dersin Türü</b>	Meslek				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Verenler</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Nesne tabanlı bir dil kullanarak programlama yapmak				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	<b>Bu dersin sonunda öğrenci;</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Programlama için gerekli yazılım kurulumlarını yapar.</li> <li>2. Programlama dilinin temel komutları ile uygulama hazırlar.</li> <li>3. Programlama dilinde fonksiyon kullanarak uygulama hazırlar.</li> <li>4. Programlama dilinin ileri düzey deyimleriyle uygulama hazırlar.</li> <li>5. Bileşenlerle çalışır.</li> <li>6. Veritabanı işlemlerini yapar.</li> </ol>				
<b>Dersin İçeriği</b>	Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
1	Programlama İçin Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması				
2	Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı				
3	Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri				
4	Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri				
5	Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı				
6	Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı				
7	Ara Sınav				
8	Lokal ve Global Referanslar				
9	Diziler, Çok Boyutlu Diziler				
10	Standart Bileşenler				
11	Standart Bileşenler				
12	Gelişmiş Bileşenler				
13	Gelişmiş Bileşenler				
14	Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Programlama için gerekli yazılım kurulumlarını yapabilmek. Programlama dilinde fonksiyon kullanarak uygulama hazırlayabilmek. Programlama dilinin alan, metot ve referanslarıyla uygulama hazırlayabilmek.					
<b>Kaynaklar</b>					
Bilgin, M. Eser, M. (2018). <i>C# ile Nesne Tabanlı Programlama</i> . Kodlab Yayıncılık.					
<b>Değerlendirme Sistemi</b>					
<b>Ara sınav: % 40</b>					
<b>Final: % 60</b>					
<b>Bütünleme:</b>					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
ÖÇ1	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5
ÖÇ2	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5
ÖÇ3	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5
ÖÇ4	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5
ÖÇ5	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5
ÖÇ6	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5
<b>ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları</b>															
<b>Katkı Düzeyi</b>	<b>1 Çok Düşük</b>			<b>2 Düşük</b>			<b>3 Orta</b>			<b>4 Yüksek</b>			<b>5 Çok Yüksek</b>		

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
<b>Nesne Tabanlı Programlama-1</b>	2	5	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5