

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Yazılım Mimarileri	1206129	I	2+0	2	2
Ön koşul Dersler					
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Seviyesi	Ön Lisans				
Dersin Türü	Meslek				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Verenler					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Yazılım mimarileri ile ilgili yeterlikleri kazandırmak				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; <ol style="list-style-type: none"> 1. Yazılım geliştirir. 2. Yazılımın test ve bakımını yapar. 3. Yazılım gereksinimlerini belirler. 4. Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlar. 5. Yazılımı kodlar. 6. Yazılım test araçlarını kullanır. 				
Dersin İçeriği	Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek, Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek, Tasarım araçlarını kullanmak, Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak, Yazılımı kodlamak, Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak, Test araçlarını kullanmak, Yazılımın testini yapmak, Proje yönetim araçlarını kullanmak, Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak				
Haftalar	Konular				
1	Gereksinimleri belirlemek ve analiz etmek				
2	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek				
3	Yazılım geliştirme modeli ve yazılım mimarisini seçmek				
4	Tasarım araçlarını kullanmak				
5	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak				
6	Gereksinimlere uygun yazılımı tasarlamak				
7	Ara Sınav				
8	Yazılımı kodlamak				
9	Dosya sürüm kontrol araçlarını kullanmak				
10	Test araçlarını kullanmak				
11	Test araçlarını kullanmak Yazılımın testini yapmak				
12	Yazılımın testini yapmak				
13	Proje yönetim araçlarını kullanmak				
14	Bakım ve onarım süreci işlemlerini yapmak				
Genel Yeterlilikler					
Yazılım geliştirmek, yazılımın test ve bakımını yapmak					
Kaynaklar					
Erhan Sarıdoğan, M. (2016). <i>Yazılım Mühendisliği: Yazılım Standartları</i> . İstanbul: Papatya Bilim					
Değerlendirme Sistemi					
Ara sınav: % 40					
Final: % 60					
Bütünleme:					

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU															
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
ÖÇ1	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
ÖÇ2	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
ÖÇ3	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
ÖÇ4	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
ÖÇ5	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
ÖÇ6	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5
ÖÇ: Öğrenme ÇıktılarıPÇ: Program Çıktıları															
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek		

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15
Yazılım Mimarileri	2	2	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5